

# 3D プリンターを使った音楽作り・・・

21111276 広瀬 拓哉

## 1. 目的

PC で作った 3DCG で 3D プリンターを使って、この世に存在しない CG 作品を立体的に作り出す仕組みを覚え、3D プリンターで作った作品で音楽を奏することは可能かを確認するために、実際に演奏できるものを作ることが目的である。

## 2. 方法

3DCG 作品を作り出す blender というソフトを使って、オルゴールケースを作り、ケースの蓋を閉じると演奏が止まる仕組みを作った。

今回は「ディズニー音楽を使用して音楽を演奏してみる」というテーマだったのでアラジンの「ホール・ニュー・ワールド」のテーマをオルゴールに使用した。オルゴールの周りにはアラジンのキャラクターを外装として作り、オルゴールやキャラクターや小物を置く土台を作成した。

## 3. 結果

オルゴールケースを開けると演奏が始まるオルゴールケースを作ることができ、周りのキャラクターや小物もしっかり作ることが出来て、アラジンの世界観を作ることになった。