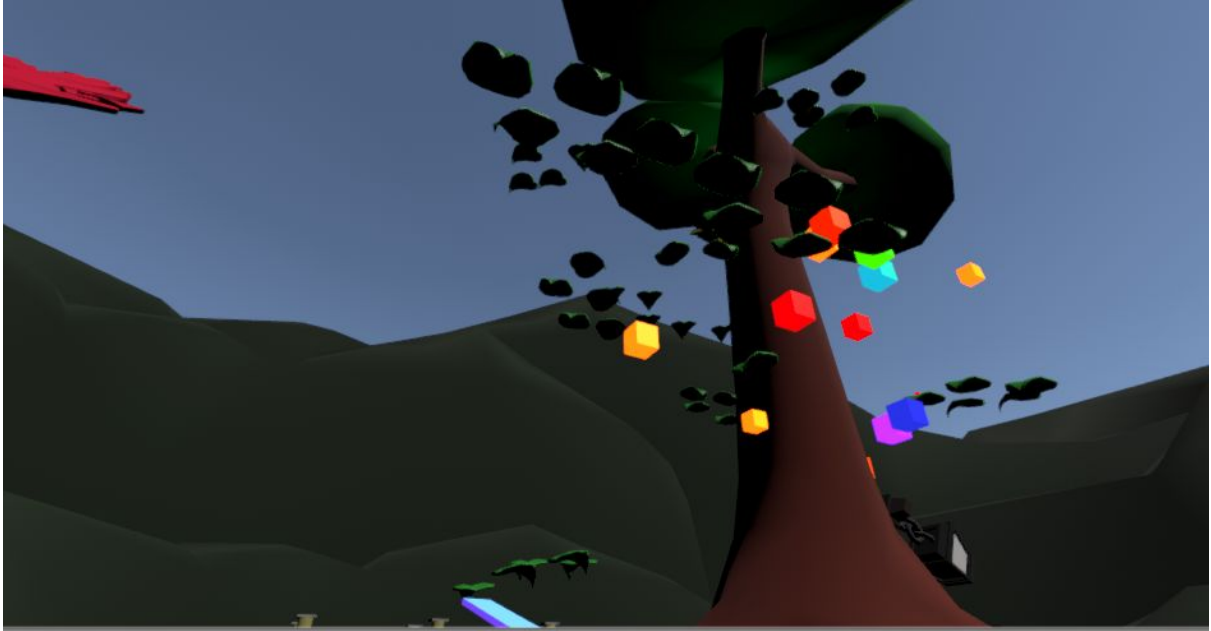


木登りゲーム

(彩藤ゼミ春学期プロジェクト)

毎年行われているVRフェスタのプロジェクトの一つとして、
私たちのチームは、木に登るゲームを作りました。

今回はclusterという、アバターを動かして遊べるSNSにワールド公開をしました。



こちらのURLから遊ぶことができます。

→<https://cluster.mu/w/72483c01-8cd4-40e1-ab22-cf10c1e1aa22>

今回使用したツール、3DCGソフトのBlender
ゲームが作れるツールのunity
アバターで遊ぶことができる、cluster

目的

1.ファンタジーをテーマとした木登りゲームを作る。

方法

1.話し合いを行う。
2.3DCGソフト・Unityを用いて作成。

結果

1.clusterにワールド公開を行う。