

VR ゲーム 真珠集めを制作して
VR game Pearl Diver

21611155 栗本寛太

1. 目的

- ・銀座 VR フェスタへの展示
- ・多摩大学 VR フェスタへ展示

2. 展示へ向けて行ったこと

- ・チームで何を作るか話し合い
- ・VR ゲームを体験してあったらいいものを探す
- ・作るものをリストに上げて役割分担

3. 作成したゲーム

- ・タイトル「Pearl Diver」
- ・このゲームの目的
探索をして貝殻（真珠）を集める。
1分30秒以内に真珠を回収するゲーム。
真珠を獲得時に音が鳴る。VRなのでステージを見ながら遊んでもらいたい。

4. 展示した結果～来場者の意見～

銀座 VR フェスタ

- ・スタート画面がわかりにくかった
- ・何をすればいいのかわからない
- ・操作性が悪い→酔う
- ・エンディングが欲しい
- ・もう少し難易度上げてほしい「ターゲットが動く etc...」
- ・難易度別にステージ分けしたら面白くなりそう

多摩大学 VR フェスタ

- ・周囲の様子をじっくり見たり初めてプレイする人には時間が足りない
- ・自分の下に船などのオブジェクトを置くと酔わない
- ・取得時にエフェクトが欲しい
- ・制限時間の表示
- ・1回目体験して2回目を本番としてプレ

イしてもら

5. 今後改善したいこと

改善すべきこと

- ・酔わないために視点を変える。
- ・クリア画面へ移行する
- ・取得時にエフェクトをつける

どのように改善すべきか

- ・第三者視点に変えることで酔いにくくする。
- ・スクリプトを作成してタイムアップ時にシーン移行するようにする。
- ・スクリプト作成して取得時にエフェクトがつくようにする。